**ATIVIDADE DE ESTUDO 03**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Acadêmico: Renato Lira de Almeida** | | **R.A. 22053014-5** |
| **Curso: ENGENHARIA DE SOFTWARE** | | |
| **Disciplina: FUNDAMENTOS E ARQUITETURA DE COMPUTADORES** | | |
| **Valor da atividade: 1,5** | **Prazo: 28/03/2022 a 15/04/2022 23:59 (horário de Brasília)** | |

**Instruções para Realização da Atividade**

1. Todos os campos acima deverão ser devidamente preenchidos;
2. Esta é uma atividade individual. Caso identificado cópia de colegas, o trabalho de ambos sofrerá decréscimo de nota;
3. Utilizando este formulário, realize sua atividade, salve em seu computador, renomeie e envie em forma de anexo;
4. Formatação exigida para esta atividade: documento Word, Fonte Arial ou Times New Roman tamanho 12, Espaçamento entre linhas 1,5, texto justificado;
5. Ao utilizar quaisquer materiais de pesquisa referencie conforme as normas da ABNT;
6. No ambiente virtual da disciplina você encontrará orientações importantes para elaboração desta atividade. Confira!

**Em caso de dúvidas, entre em contato com seu Professor Mediador.**

**Bons estudos!**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| A | B | X | Y | Z |
| 0 | 0 | 1 | 1 | 1 |
| 0 | 1 | 1 | 0 | 1 |
| 1 | 0 | 0 | 1 | 1 |
| 1 | 1 | 0 | 0 | 0 |